

DRF Multi Cup på lånt hest

DRF Multi Cup på lånt hest er en turnering, hvor sammenhold og socialt samvær er i højsædet, og hvor hestene ikke skal transporteres.

DRF Multi Cup er en turnering, hvor der rides både Forhindringsbane og Ponygames. Turneringen afvikles fra januar 2023 til maj 2023, dog afhænger afviklingsperioden af antal tilmeldte hold. Sidste tilmeldingsfrist er 15. december 2022. Man tilmelder sig turneringen som klubhold, bestående af fire ryttere.

Turneringens deltagende klubber inddeles i puljer bestående af tre klubber. Der rides stævne hos hver af klubberne i puljen, så alle hold rider ét stævne hjemme og ét stævne hos hver af de andre hold i puljen. Værtsklubben, for hvert stævne, stiller fire heste til rådighed, så tre ryttere (en fra hvert hold) deles om en hest, som de rider både Forhindringsbane og Ponygames på.

Klubber, der deltager i DRF Multi Cup på lånt hest, skal udvise ansvarlighed, så alle får en god oplevelse. Klubben forpligter sig til at afholde et stævne for hvert hold i de puljer, som de rider med i.

De deltagende klubhold inddeles i nedenstående grupper, som er grupperet ud fra vores distrikter:

Gruppe ØST er distrikt 1, 2, 3, 4, 5 og 6

Gruppe NORD er distrikt 11/13, 12 og 14

Gruppe SYD er distrikt 7, 8, 9 og 10

I hver af de tre ovenstående grupper, inddeles gruppens klubber i puljer bestående af tre klubber. 1. runde af turneringen rides i de respektive puljer i hver gruppe. Når vinderne er fundet af hver pulje, går disse vindere videre til næste runde i deres respektive gruppe. I runde to inddeles de vindende hold i nye pulje, hvor de skal ride tre nye stævner. Alt efter hvor mange klubber der er i hver gruppe, afvikles der så mange runder som er nødvendigt for at kunne kåre en vinder af hver gruppe.

Tilmelding

Tilmelding til DRF Multi Cup på lånt hest, er gratis og skal ske dette link: <https://da.surveymonkey.com/r/Tilmelding-til-MultiCup-paa-laanehest>

Tilmelding senest den 15. december 2022.

Startberettigelse

DRF Multi Cup på lånt hest er åben for alle ryttere. Ryttere, der starter stævner på egen pony/hest, kan deltage i cuppen på denne hest hvis den indgår som en del af hestene/ponyerne på holdet, og dermed rides denne både af holdets egne ryttere, og det gæstens holds ryttere.

Cuppen er åben for ryttere, der højst fylder 18 år i 2023 (født i 2005 eller senere)

Holdsammensætning

Et hold skal bestå af fire ryttere. To af holdets ryttere skal være max. 13 år (født i 2010 eller senere) de to andre ryttere må max. være 18 år (født i 2005 eller senere). Der må skiftes ryttere undervejs i turneringen, men holdet skal til alle stævner overholde ovenstående krav.

Rytterne skal kunne matche de heste/ponyer, som værtsklubben stiller til rådighed, så ekipagen fremstår harmonisk.

Alle ryttere rider forhindringsbane og ponygames for par.

Krav til hestene

Hestene, der stilles til rådighed, skal være velredet og trænet i at gå ponygames og forhindringsbane. De skal være fyldt 5 år.

Til hvert stævne skal værtsklubben stille fire ponyer/heste til rådighed:

Hest 1: en kat. 3 (min. 120 cm) eller kat. 2 pony. Hesten skal kunne bære omkring 40 kg.

Hest 2: en kat. 2 eller kat. 1 pony. Hesten skal kunne bære omkring 50 kg.

Hest 3: en kat. 2 eller kat. 1 pony eller en hest på max 160 cm. Hesten skal kunne bære omkring 60 kg.

Hest 4: en kat. 1 pony eller en hest på max. 160 cm. Hesten skal kunne bære omkring 70 kg.

Værtsklubben skal senest 14 dage før stævnet udfylde hestebeskrivelsesskemaet og sende det til de gæstende klubber. Hestebeskrivelsesskema [som findes her](#).

Reserveheste

Værtsklubben skal kunne stille minimum 1 reservehest/pony til rådighed, såfremt en hest eller pony bliver syg/halt.

Hvis dommeren og den ansvarlige fra værtsklubben synes, at en hest/pony under gæstende rytter (ryttere) udviser påfaldende dårlig adfærd, kan denne rytter blive tildelt en reservehest og ride banen igen. Kan en reservehest ikke stilles til rådighed, slettes alle resultater på den udgåede hest.

Puljer og runder

Turneringens tilmeldte hold inddeles i puljer med tre klubber i hver pulje. Inddelingen foretages af DRFs Multisportsudvalg og meldes ud til de deltagende ryttere senest den 20. december 2022. Der afsættes 1½-2 måneder til afvikling af hver runde (tre stævner i hver pulje) Perioderne meldes ud samtidig med puljeinddelingen, da de afhænger af antallet af deltagende hold, men vil ca. løbe fra januar 2023 til maj 2023.

Puljevinderne og evt. enkelte to'ere, hvis puljerne ikke går op, går videre til næste runde. Der afvikles så mange runder som nødvendigt for at kunne kåre en vinder i grupperne ØST, NORD og SYD.

Stævneafholdelse

Der rides, som nævnt, stævne hos hver af klubberne i puljen, således at alle hold rider ét stævne hjemme og ét stævne hos hver af de andre hold i puljen. Et stævne kan afholdes på en hverdagsaften såvel som en weekend. Det er op til

holdlederne at aftale, hvad der passer bedst for de tre hold i deres pulje. De respektive puljers holdledere bestemmer puljens stævnedatoer.

De fire ryttere fra hvert hold betegnes med numrene 1, 2, 3 og 4, som relaterer til den hest, de rider.

Man starter med Forhindringsbane, hvor værtsklubbens fire ryttere først rider banen igennem, en ad gangen, dernæst de fire ryttere fra den ene gæstende klub og til sidst de fire ryttere fra den anden gæstende klub. Man overtager hesten, så snart den foregående rytter er færdig med at ride banen og har således max 10 min til at vænne sig til hesten i.

Herefter bygges banen om til ponygames. Ponygames forløber således:

- Først rider værtsklubbens rytter 1 og 2 mod gæsteklub 1's rytter 3 og 4.
- Derefter rider gæsteklub 2's rytter 1 og 2 mod værtsklubbens rytter 3 og 4.
- Til sidst rider gæsteklub 1's rytter 1 og 2 mod gæsteklub 2's rytter 3 og 4.

Værtsklubben sørger efter stævnet for forplejning til alle ryttere og holdledere.

Forhindringsbane

Forhindringsbane rides på tid, hvor fejl omregnes til strafsekunder. Banen består af 7-10 forhindringer udvalgt blandt disse lege: boldstafet, bord dæk dig, flagstafet, flyt to flag, flyt to krus, kræmmerhus, postkasseløb, ring på kegle, slalom, smal passage, kryds, labyrint, slalom, nedslag, ottetal, flytning og tag med.

Banen bygges op, så den er varieret, dvs. der skiftes imellem forhindringer, man skal ride i-gennem og forhindringer, hvor man skal flytte noget. [Opbygning og oversigt over alle lege kan ses her](#). Nederst på samme side findes Regler for afvikling af Forhindringsbane.

Rytteren med den hurtigste tid får 12 points, nr. 2 får 11 points osv. Summen af resultaterne for de fire ryttere fra hver klub beregnes og udgør klubbens resultat i forhindringsbane.

Ponygames

Der rides fire lege udvalgt blandt disse: boldstafet, bord dæk dig, flagstafet, flyt to flag, flyt to krus, kræmmerhus, postkasseløb, ring på kegle, slalom, stable bægre og ærteposeræs.

[Opbygning og oversigt over legene kan ses her](#). Nederst på samme side findes Regler for afvikling af Ponygames.

Rytterne må få hjælp til at rejse materiel op, men skal vente med at ride videre, til det er på plads. Rytteren må gerne få en til at holde ponyen, mens den sidder op igen.

Der tages tid på de enkelte lege. Når alle seks par har redet alle fire lege, tildeles det hurtigste par i hver leg 6 points, nr. 2 tildeles 5 points osv. Summen af points for alle fire lege for begge par fra hver klub beregnes og udgør klubbens resultat i ponygames.

Udregning af resultat

Summen af klubbernes resultater fra de to discipliner beregnes og udgør klubbens endelige resultat. Klubben med flest points får 3 points til puljeregnskabet, nr. 2 får 2 points og nr. 3 får 1 point.

Såfremt to klubber har lige mange points, er det resultatet af ponygames, der er gældende. Man er velkommen til at benytte dette skema til resultater [som findes her](#).

Gangarter

I begge discipliner må der kun rides i skridt og trav. Springer hesten an i galop, tages den straks ned i trav. Hvis hesten fortsætter i galop, og dommeren vurderer, at det har været til fordel for rytteren, sendes ekipagen tilbage til det sted, hvor hesten satte i galop, og fortsætter ridtet herfra i trav.

Baneforhold

Begge discipliner kan afvikles på 20x40 m. bane. Til forhindringsbane kan de resterende heste sagtens skridte på hovslaget eller i den ene ende, hvis man har en 20x60 bane.

Dommer

Der eksisterer ikke en dommeruddannelse for forhindringsbane og ponygames, men begge discipliner kan dømmes, hvis man har et godt kendskab til reglerne. Dommeren skal være min. 18 år. Kontakt evt. multisportsudvalget for vejledning ang. bedømmelse (også gerne under afvikling af stævnet), find kontakt oplysninger [HER](#)

Økonomi

Klubberne bestemmer selv, hvad deres egne ryttere skal betale for at deltage i turneringen. Klubben afholder udgifter for stævner i egen klub og betaler ikke noget for deltagelse hos de andre klubber. Værtsklubben sørger for opsyn med opvarmningen i form af en person, der kender hestene og kan hjælpe og vejlede rytterne, så alle får en god oplevelse. Der vil være udgifter til forplejning, evt. dommer, placeringsrosetter og kørsel til udestævner.

Indberetning

Holdlederen for hver klub skal indberette stævnedato inden rundens start til multi@rideforbund.dk

Stævnets resultater skal være indsendt senest 3 hverdage efter stævnet. Til indberetning af stævneresultat skal dette skema benyttes: <https://da.surveymonkey.com/r/Resultat-indberetning>

Reglement

Der henvises til DRF Fælles Bestemmelser samt Multisportsreglementet, hvis intet andet er angivet.

Se reglementer her: <https://rideforbund.dk/ridesport/sportsreglement/disciplinreglementer>

Deltagerrosetter

DRF giver rosetter til alle de deltagende hold (5 rosetter pr. hold)

Rosetterne sendes til holdlederne i de respektive klubber ved 1. rundes start. Holdlederne aftaler, hvornår de uddeler rosetterne. Det kan f.eks. være til det sidste stævne i puljen.

Turneringens afslutning og præmier

Til finalerne i hhv. gruppe ØST, gruppe NORD og gruppe SYD uddeles finalerosetter til alle deltagere og ærespræmier til vinderholdet. Finalerosetter og ærespræmier sponsoreres af Dansk Ride Forbund. Såfremt der kun er tilmeldt 3 hold i et område, afholdes ikke finale, men vinderholdet får en ærespræmie.